

Titel des Moduls: Praktikum: Internet - Protokolle und Anwendungen Engl.: Internet - Protocols and Application Lab	LP (nach ECTS): 6	Stand: 04.03.2015
Verantwortlich für das Modul: Heiß, Hans-Ulrich	Ansprechpartner für das Modul: <i>keine Angabe</i>	
E-Mail: lehre@kbs.tu-berlin.de	Sekretariat: EN 6	POS-Nr.: 32418
URL: http://www.kbs.tu-berlin.de/		Sprache: Deutsch

Modulbeschreibung

Lernergebnisse <p>Die Studierenden sind in der Lage</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lasten- und Pflichtenhefte für kleinere Softwareprojekte aufzustellen, - in einem Entwicklerteam unterschiedliche Rollen zu übernehmen, - gemäß gegebener Spezifikation Softwaremodule und -komponenten zu entwerfen und zu implementieren, - Techniken der Projektorganisation erfolgreich anzuwenden, - mit aktuellen Werkzeugen zur Softwareentwicklung umzugehen, - Projektergebnisse nach innen und außen zu präsentieren. <p>Students are able to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - establish requirements and system specifications for smaller software projects. - take one of different development team roles. - design and implement software modules and components according to a given specification. - successfully apply techniques of project organization. - work with recent tools for software development. - present project results internally and externally.
--

Lehrinhalte <p>In diesem Praktikum sollen die erlernten Vorgehensmodelle, Analyse- und Entwicklungsmethoden sowie Projektmanagementtechniken der Softwaretechnik im Rahmen eines größeren Softwareprojekts praktisch angewendet werden. Ziel ist die Entwicklung einer verteilten, webbasierten Anwendung. Es werden der praktische Umgang mit Protokollen des Internets, Techniken zur Implementierung einfacher Webserver und Klienten sowie Technologien webbasierter Anwendungen (z.B. Servlets und AJAX) vermittelt.</p> <p>In this lab, the learned procedure, analysis and development methods and project management techniques in software engineering will be practically applied in the context of a larger software project. The aim is to develop a distributed web-based application. The practical use of internet protocols and techniques for implementing a simple web server and client as well as web-based applications (eg Servlets and AJAX) are taught.</p>

Modulbestandteile				
Pflichtteil (Pflicht)				
<i>LV-Titel</i>	<i>LV-Art</i>	<i>LV-Nummer</i>	<i>Turnus</i>	<i>SWS</i>
Internet - Protokolle und Anwendungen	PR	0432L55 5	SS	4

Arbeitsaufwand und Leistungspunkte			
1 ECTS entspricht 30.0 Stunden (Runden: Aufrunden)			
Internet - Protokolle und Anwendungen (Praktikum)			180.0h
<i>Aufwandbeschreibung:</i>	<i>Multiplikator:</i>	<i>Stunden:</i>	=
Implementierung der Projektaufgabe	1.0	90.0h	90.0
Präsenzzeit	15.0	4.0h	60.0
Vorbereitung der Vorträge	1.0	15.0h	15.0
Übungsaufgaben	1.0	15.0h	15.0

Beschreibung der Lehr- und Lernformen
<p>Zu Beginn des Semesters gibt es eine Reihe von Vorlesungen und Übungstermine in denen zuvor bearbeitete Übungsaufgaben besprochen werden. Darauf folgt die Projektphase in der ein Team von Studierenden gemeinsam eine Projektaufgabe spezifiziert und dann löst. In der Projektphase arbeiten die Studierenden selbständig und treffen sich mind. einmal die Woche mit einem Tutor, der sie bei Fragen zur Projektorganisation und zur Implementierung berät. Die Ergebnisse der Meilensteine werden jeweils den anderen Kursteilnehmern präsentiert und dann diskutiert.</p>

Voraussetzungen für die Teilnahme / Prüfung
<p>Wünschenswerte Voraussetzungen für die Teilnahme zu den Lehrveranstaltungen: Java-Kenntnisse, Kenntnisse aus dem Modul "Softwaretechnik und Programmierparadigmen"</p> <p>Verpflichtende Voraussetzungen für die Modulprüfungsanmeldung: keine</p>

Abschluss des Moduls

Benotung: unbenotet.

Prüfungsform: Portfolioprüfung

Insgesamt können 100 Portfoliopunkte erreicht werden:

- zwei Programmieraufgaben (zusammen 20 Portfoliopunkte).
- protokollierte praktische Leistung (aktive Beteiligung in der Projektphase, 60 Portfoliopunkte).
- Referat (Abschlusspräsentation, 20 Portfoliopunkte).

Für die Bewertung der Prüfungselemente wird ein Maßstab mit 2 bzw. 6 Punkten angelegt. Die Prüfungselemente werden auf Basis der 2 bzw. 6 Punkte bewertet und das Ergebnis mit dem Faktor 10 auf 20 bzw. 60 Punkte normiert.

Die Prüfung ist unbenotet, eine Gesamtnote gemäß § 47 (2) AllgStuPO wird daher nicht ermittelt. Die Modulprüfung ist bestanden, wenn mindestens 50 Portfoliopunkte erreicht wurden.

<i>Studienleistung</i>	<i>Punkte</i>
Programmiertaufgaben	20
protokollierte praktische Leistung / aktive Beteiligung in der Projektphase	60
Referat / Abschlusspräsentation	20

Dauer des Moduls

Das Modul kann in 1 Semester(n) abgeschlossen werden.

Maximale Teilnehmer(innen)zahl

Das Modul ist auf 100 Teilnehmer begrenzt.

Anmeldeformalitäten

Für alle Programmierpraktika wird eine zentrale Anmeldung angeboten. Weitere Informationen auf ISIS und auf <http://www.kbs.tu-berlin.de/>

Literaturhinweise, Skripte

 Skripte in Papierform vorhanden? _____ Nein

 Skripte in elektronischer Form vorhanden? _____ Nein
Zugeordnete Studiengänge

Studiengang	Stupo	Gruppenname	Typ
Informatik	BSc Informatik StuPO 2014	Wahlpflichtbereich Programmierpraktikum	Wahl nach ECTS Punkten
Technische Informatik	BSc Technische Informatik PO 2013	Fachstudium Informatik	Wahl nach ECTS Punkten
Wirtschaftsinformatik	BSc Wirtschaftsinformatik StuPO 2015	Programmierpraktikum	Wahl nach Kursanzahl

Sonstiges

Das Praktikum ist eine Wahlmöglichkeit im Bereich Programmierpraktikum. Es werden von anderen Fachgebieten weitere Module in diesem Wahlbereich angeboten.
--