



Übung zur Vorlesung

Internetanwendungstechnik

im Sommersemester 2008

S. Bissell, G. Mühl

Übungsblatt 6

Ausgabe: 2. Juni 2008 – Abgabe: 11. Juni 2008

Hinweise

Die Bearbeitung der Aufgaben erfolgt in Gruppen zu *maximal* 5 Personen. Die Lösungen sind als *PDF-Dokument* oder standardkonforme *HTML E-Mail* an bissell@cs.tu-berlin.de mit Betreff „[IAT08] Abgabe <Gruppennummer>-<Blattnummer>“ bis 20:00 Uhr des obigen Abgabetermins zu senden! (Z.B. lautet für Gruppe 01 der Betreff „[IAT08] Abgabe 01-6“.) Bitte führen Sie die Namen und Matrikelnummern *aller* Gruppenmitglieder *im* Abgabedokument auf und fügen Ihrer Abgabe ein *tar.gz* Archiv mit allen Quelldateien und Ressourcen an! Bereiten Sie sich auf eine Demonstration Ihrer Implementierungen im KBS-Pool vor! Verspätete Abgaben werden *nicht* gewertet!

Aufgabe 1 – Cookies

Erläutern Sie die Funktionsweise von Cookies und deren Einsatzzweck! Diskutieren Sie deren Vor- und Nachteile! Gehen Sie dabei auch auf mögliche Alternativen ein!

Aufgabe 2 – AJAX

Mit AJAX bezeichnet man eine Menge von Techniken zur Implementierung interaktiver Web-Anwendungen. Erläutern Sie die prinzipielle Funktionsweise von AJAX-Anwendungen! Diskutieren Sie Vor- und Nachteile von AJAX!

Aufgabe 3 – Authentifizierung und Autorisierung

Welche Möglichkeiten gibt es Authentifizierung and Autorisierung in Web-Anwendungen zu realisieren? Beschreiben Sie mindestens zwei verschiedene Verfahren!

Aufgabe 4 – Diaschau

Implementieren Sie eine einfache Web-Anwendung, die eine Reihe von Bildern automatisch nacheinander analog zu einer Diaschau anzeigt!

- Nutzen Sie zur Implementierung AJAX-Techniken, so dass die Bilder im Hintergrund nachgeladen werden, wenn Sie benötigt werden.
- Erweitern Sie die Anwendung aus Teilaufgabe a), so dass Bilder auf den Webserver per Browser hochgeladen werden können! Änderungen am Server sollen jeweils beim Laden des nächsten Bildes durch den Client sichtbar werden! Auf dem Server können Sie ein Rahmenwerk Ihrer Wahl einsetzen (z.B. ASP.NET, JSP, Servlets, CGI, ...).
- Erweitern Sie Ihre Anwendung aus Teilaufgabe b) so, dass nur autorisierte Benutzer Bilder auf den Server laden können!

Hinweise: Artikel, Dokumentation und Tutorials zu HTML, Javascript, XML und verwandten Techniken sind unter nachfolgenden Links zu finden:

- SELFHTML Dokumentation. <http://de.selfhtml.org>.
- Javascript Central. http://devedge-temp.mozilla.org/central/javascript/index_en.html.
- W3 Schools. <http://www.w3schools.com>.
- ZVON. <http://www.zvon.org>.